

Documento del grupo: L1.14

Tabla de versiones:

| **FECHA** | **DESCRIPCIÓN** |
| --- | --- |
| 12/11/2024 | Creación y redacción del documento |

### 

### **Sprint 1: Configuración Inicial y Diseño de Arquitectura**

**Objetivo del Sprint**: Establecer la base del proyecto con la configuración inicial, el diseño del sistema, y los primeros componentes de backend y frontend.

1. **Inicio de ejecución**
   * Formación del equipo.
   * Configuración del entorno de desarrollo.
2. **Diagrama UML**
   * Modelado de clases y relaciones
3. **Backend**
   * **Creación y relleno de la base de datos (BBDD)**
     + Diseñar tablas y esquemas.
     + Crear relaciones entre tablas.
     + Insertar datos iniciales para pruebas.
   * **Conexión con frontend**
     + Definir API REST y estructura básica de endpoints.
4. **Frontend**
   * **Mockups de la interfaz**
     + Crear prototipos de baja fidelidad para la validación inicial.
     + Realizar ajustes según feedback.
   * **Creación de Login y nueva cuenta**
     + Diseño de la interfaz de usuario para registro e inicio de sesión.
5. **Tareas complementarias**
   * Informes de seguimiento (reporte inicial).